Unity Studio

คู่มือเริ่มต้นทดลองใช้งาน

สร้างประสบการณ์ 3D ที่โต้ตอบได้



ทดลองใช้ฟรี 30 วัน

ไม่ต้องใช้บัตรเครดิต

ทำงานผ่านเว็บ • ไม่ต้องติดตั้ง • ไม่ต้องเขียนโค้ด

Unity Syudio

เริ่มต้นใน 4 ขั้นตอน

01 | **สร้าง Unity ID**
สมัครหรือเข้าสู่ระบบด้วยบัญชี Unity ID

02 | **เปิดใช้งาน Free Trial**
ไปที่หน้า Unity Studio แล้วเลือกทดลองใช้ฟรี

03 | **สร้าง New Draft**
เริ่มจาก Template หรือเลือก Empty Scene

04 | **สร้างและแชร์ผลงาน**
นำเข้าโมเดล เพิ่ม Animation และ Logic แล้ว Publish เป็นลิงก์

แผนทดลองใช้งาน 30 วัน

วันที่ 1–3	สำรวจ Template	**สัปดาห์ที่ 2–3**	เพิ่ม Interaction
สัปดาห์ที่ 1	สร้าง Draft แรก	**สัปดาห์ที่ 4**	แชร์ผลงานและประเมินผล

เตรียมพร้อม: Unity ID / Internet / Web Browser

เริ่มทดลองใช้ Unity Studio ฟรี 30 วัน | unity.com/products/unity-studio

I.T.Solution Computer (Thailand) Co., Ltd. 02 725 6400 www.itsolution.co.th itscpage @itscshop

SCAN QR CODE

Unity Studio

ทดลองให้ตรงโจทย์ แล้ววัดผลจากงานจริง

เลือกงานหนึ่งอย่างที่อยากทำให้ดีขึ้น แล้วเริ่มจากโปรเจกต์เล็ก ๆ

01 เลือกโจทย์ที่ใกล้กับงานคุณ



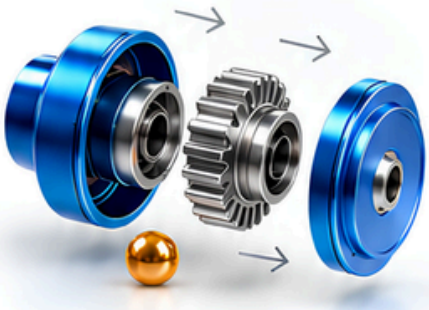
นำเสนอสินค้า

สร้างเดโม 3D เพื่ออธิบาย
จุดสำคัญของสินค้า



ทบทวนงานออกแบบ

ใช้ฉาก 3D เพื่อให้ทีมดู
และแลกเปลี่ยนความคิดเห็น



อธิบายขั้นตอนการทำงาน

ทดลองสร้างสื่อฝึกอบรมสั้น ๆ
หนึ่งขั้นตอน

02 ตั้งภารกิจแรกให้ทำจบได้

1 โมเดล | **1 การโต้ตอบ** | **1 คนทดลอง**

เลือกโมเดลหนึ่งชิ้น เพิ่มการโต้ตอบหนึ่งอย่าง แล้วให้เพื่อนร่วมทีมลองใช้

เป้าหมายทดลองที่แนะนำ ไม่ใช้ข้อจำกัดของโปรแกรม

03 ประเมินจากผลที่เกิดขึ้น

01 ผู้ทดลองเข้าใจสิ่งที่เรา
ต้องการอธิบายหรือไม่?

02 ส่วนไหนช่วยให้สื่อสาร
งานได้ชัดขึ้น?

03 ยังติดอะไรที่ทำให้
นำไปใช้กับงานจริงไม่ได้?

บันทึกสิ่งที่ได้ผล 1 ข้อ และสิ่งที่ต้องปรับปรุง 1 ข้อ

คุณอยากใช้ Unity Studio กับงานแบบไหน?

I.T.Solution Computer (Thailand) Co., Ltd. 02 725 6400 www.itsolution.co.th itscpage @itscshop

SCAN
QR CODE

ต่อยอดโปรเจกต์แรก สู่งานจริงของคุณ

นำสิ่งที่ได้เรียนรู้จากการทดลอง มาวางแผนขั้นตอนถัดไป



Unity Studio

ก่อนเริ่มคุยกับทีม เตรียม 3 เรื่องนี้

01 | **โจทย์ที่อยากแก้**
คุณต้องการนำเสนอสินค้า ทบทวนแบบ หรือสร้างสื่อฝึกอบรม?

02 | **สิ่งที่ได้ลองทำ**
เล่าสั้น ๆ ว่าสร้างอะไร และส่วนไหนที่ช่วยให้งานดีขึ้น

03 | **จุดที่ต้องการคำแนะนำ**
ระบุสิ่งที่ติด เช่น การเริ่มโปรเจกต์ การโต้ตอบ หรือการแชร์ผลงาน

หากพร้อมใช้งานต่อ สามารถสอบถามแพ็กเกจและใบเสนอราคาได้

ขอคำแนะนำสำหรับโปรเจกต์ของคุณ

บอกโจทย์และจุดที่ติด เพื่อให้ทีมช่วยแนะนำขั้นตอนต่อไป

https://www.itsolution.co.th/product?manufacturer=102



อยากลองต่อด้วยตัวเอง?
เรียนรู้เพิ่มเติมที่ Unity Learn
learn.unity.com/tutorial/introduction-to-unity-studio